

# Содержание

<b>Предисловие</b>	<b>7</b>
<b>Глава 1. Окно программы</b>	<b>9</b>
Запуск CorelDRAW! 5	10
Окно CorelDRAW! 5	12
Индивидуальная настройка	16
Окончание работы с CorelDRAW!	20
<b>Глава 2. Открытие и сохранение рисунка</b>	<b>23</b>
Открытие существующих рисунков	24
Создание нового рисунка	26
Форматирование и вставка страниц	28
Сохранение рисунков и образцов	32
Экспорт рисунка	36
<b>Глава 3. Печать рисунков</b>	<b>39</b>
Вывод на печать	40
Опции печати	44
<b>Глава 4. Рисование графических объектов</b>	<b>49</b>
Рисование прямоугольников	50
Рисование эллипсов и окружностей	52
Рисование линий	54
Рисование кривых	56
Художественные линии	60
Отмена и повторение действий	64
<b>Глава 5. Вставка графических элементов</b>	<b>67</b>
Вставка символов	68
Импорт рисунков и текстов	70
Рисунки CorelDRAW!-CD	72
Вставка объектов	74
<b>Глава 6. Работа с текстом</b>	<b>79</b>
Текст в графическом представлении	80
Обработка текста в графическом представлении	82

Текст в рамке	86
Обработка текста в рамке	88
Обработка отдельных символов	92
Поиск и замена	94
Размещение текстов и объектов	96
Проверка правописания	100
Загрузка словаря синонимов	102
<b>Глава 7. Обработка графических объектов</b>	<b>105</b>
Изменение масштаба отображения рисунка	106
Выбор объектов	108
Перемещение	110
Увеличение и сжатие	112
Вращение	116
Наклон	118
Зеркальное отображение	120
Копирование и клонирование	122
<b>Глава 8. Контуры и заполнение</b>	<b>125</b>
Заполнение объектов цветом	126
Двухцветный орнамент	130
Многоцветный орнамент	132
Текстура	134
PostScript-орнамент	136
Цветовой переход	138
RollUp-окно Fill	142
Представление цветов и символов на экране	146
Обработка контуров	148
Копирование параметров объекта	152
<b>Глава 9. Систематизация графических объектов</b>	<b>155</b>
Объединение объектов в группу	156
Расположение объектов	158
Выравнивание	160
Стили	162

<b>Глава 10. Преобразование формы объектов</b>	<b>167</b>
Модификация узлов	168
Изменение формы кругов и прямоугольников	172
Оболочки вокруг объекта и их модификация	174
Перспективное изображение	178
<b>Глава 11. Преобразование формы объектов</b>	<b>181</b>
Трехмерное изображение объектов	182
Операции с контурами	186
Переход одного объекта в другой	188
Создание объектов с отверстиями	192
Объединение объектов	194
Инсталляция CorelDRAW!	196